**Metas e Viabilidade – Byte INC.**

1. **Propósito**

Este documento tem como propósito descrever metas e apresentar um estudo de viabilidade para o projeto EveRemind.

1. **Metas**

As metas a serem atingidas para o projeto EveRemind são:

* Entregar um produto com qualidade conforme os requisitos elicitados;
* Obedecer datas de entrega do cronograma;
* Não extrapolar o esforço estimado para cada área;
* Manter todos os artefatos sob Gerência de Configuração;
* Executar todas as atividades previstas para o projeto;

1. **Viabilidade**

A viabilidade de um projeto pode ser pensada em três áreas com uma único motivo de cumprir e atingit as metas do projeto:

Pensando em esforço, foi estimado um total de esforço em horas de aproximadamente 700 hrs. Levando em consideração que o grupo de trabalho possui 7 integrantes (8 em Gerência de Projetos), e temos 44 dias úteis para entregar o projeto, teríamos aproximadamente 16hrs dedicadas por dia somando todos os integrantes, o que seria em torno de 2 ou 3 horas para cada, o que torna o projeto viável.

Pensando em casos de uso, foi estimado 11 casos de uso com aproximadamente 50 requisitos funcionais a serem codificados fora os não-funcionais. Para as 4 iterações os casos de uso mais fáceis foram agrupados em 4 casos para a iteração. Nas mais difíceis foram 2 ou apenas um caso de uso alocado para a iteração. Portanto o projeto será viável pois não ficará sobrecarregado para a equipe de desenvolvimento.

Pensando em recursos financeiros, como é um projeto escolar e todos os softwares que serão utilizados, bem como ambientes já estão inclusos, o recurso financeiro não será empecilho, e portanto o projeto é viável.